|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **윈도우프로그래밍\_과제\_7주** | **이름 :** |  | **학번 :** |  |

* **내용 점검**

|  |
| --- |
| 1. 스레드 |
| using System.Threading; //반드시 포함되어야 함  class ThreadProperty{  public void ThreadBody(){  Thread myself = Thread.CurrentThread;  Monitor.Enter(this);  for (int i = 1; i <= 3; i++){  Console.WriteLine("{0} is activated => {1}", myself.Name, i);  Thread.Sleep(1000);  }  Monitor.Exit(this); }  }  class Program{  public static void Main(){  ThreadProperty obj = new ThreadProperty();  ThreadStart ts = new ThreadStart(obj.ThreadBody);  Thread t1 = new Thread(ts);  Thread t2 = new Thread(ts);  t1.Name = "Apple"; t2.Name = "Orange";  t1.Start(); t2.Start();  }  } |
| **[실행결과]** |

|  |
| --- |
| 1. 컬렉션 클래스 - ArrayList |
| static void Main(){  ArrayList list = new ArrayList();  list.Add("generic");  list.Add(45.3);  list.Add(true);  foreach (object s in list){  Console.WriteLine($"value = {s}, type={s.GetType()}");  }  list.Insert(1, "insert");  list.Remove(true);  foreach (object s in list){  Console.WriteLine($"value = {s}");  }  } |
| [실행결과] |

|  |
| --- |
| 1. 컬렉션 클래스 - Hashtable |
| static void Main(){  Hashtable t = new Hashtable();  bool flag = true;  string word, mean;  while (flag){  Console.Write("key >> ");  word = Console.ReadLine();  if (!t.Contains(word)){ //key를 포함하고 있지 않으면  Console.Write("Value >> ");  mean = Console.ReadLine();  t.Add(word, mean); //key, value 값을 해쉬테이블에 저장  //또는 t[word]=mean;  }  else{  flag = false;  }  }    foreach (string s in t.Keys){  Console.WriteLine($"key = {s}, value={t[s]}");  }  } |
| **[실행결과]** |

|  |
| --- |
| 1. 제네릭 컬렉션 클래스 – List & Dictionary |
| class Room{  public Room(int num, string pass){  Number = num;  Pass = pass;  }  public int Number { get; set; }  public string Pass { get; set; }  public override string ToString(){  return "Number = " + Number + ",\tPass = " + Pass;  }}  class Program{  static void Main(){  List<Room> list = new List<Room>();  Dictionary<int, Room> dic = new Dictionary<int, Room>();  list.Add(new Room(201, "s2345")); list.Add(new Room(304, "r345"));  Console.WriteLine("=== 제네릭 List 컬렉션 ===");  foreach (Room s in list){ Console.WriteLine(s.ToString()); }  dic.Add(10, new Room(1002, "e1002"));  dic.Add(11, new Room(1102, "e1102"));  dic.Add(12, new Room(1202, "e1202"));  // KeyValuePair : 키와 값을 같이 뽑아내는 기능을 가지는 함수  Console.WriteLine("\n=== key와 value 동시 접근 ===");  foreach (KeyValuePair<int, Room> kvp in dic){  Console.WriteLine("Key) {0}, Value) {1}", kvp.Key, kvp.Value.ToString()); }  Console.WriteLine("\n=== key 사용 접근 ===");  foreach (int s in dic.Keys){  Console.WriteLine($"key) {s}, value) {dic[s]}"); }  }  } |
| **[실행결과]** |

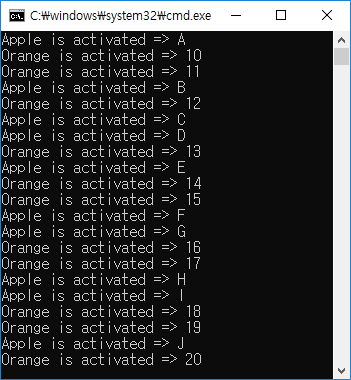
* 프로그램 과제

1. 다음과 같이 실행되는 스레드 프로그램을 작성하시오

* Apple 스레드는 문자 A ~ J 까지 출력 – alpha()
* Orange 스레드는 숫자 10~20까지 출력 – digit()

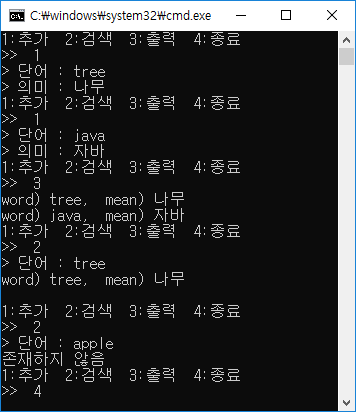
힌트) ThreadStart ts = new ThreadStart(obj.alpha);

ThreadStart ts1 = new ThreadStart(obj.digit);



|  |
| --- |
| **프로그램 소스** |
|  |
| **[실행결과]** |

1. 제시된 결과처럼 Dictionary 제네릭 컬렉션 클래스를 사용하여 사전을 구현하는 프로그램을 작성하시오

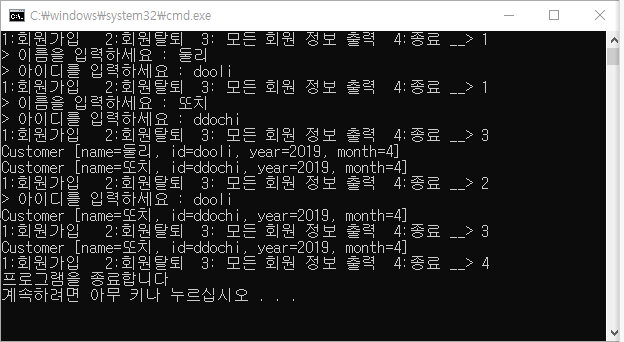


|  |
| --- |
| **프로그램 소스** |
|  |
| **[실행결과]** |

1. List 제네릭 컬렉션 클래스를 사용하여 동아리 회원 가입과 탈퇴를 처리하는 프로그램을 작성하시오.

* 날짜 정보 다루기 : DateTime.Now.Year(현재 년도를 정수형으로 반환하는 프로퍼티),

DateTime.Now.Month(현재 월을 정수형으로 반환하는 프로퍼티)



|  |
| --- |
| **프로그램 소스** |
|  |
| **[실행결과]** |